



# Basiglio Milano 3 Calcio

*...Crescere nello Sport...*

## REGOLAMENTO PICCOLI AMICI

### **ART. 1 - ORGANIZZAZIONE**

La Società **BASIGLIO MILANO 3 C. SRL** indice ed organizza una manifestazione a carattere **provinciale** denominata **"XI MEMORIAL MICHELE ALBORETO - GIOCHIAMO AL CALCIO 2014"** che si disputerà **domenica 11 maggio 2014** presso il Centro Sportivo Comunale di via Salvo D'Acquisto, 7 – Basiglio (MI).

### **ART. 2 - CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

La manifestazione è riservata ai calciatori appartenenti alla categoria **PICCOLI AMICI** regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria Società per la stagione in corso, nati dal **01.01.2006 al 31.12.2007**.

### **ART. 3 - PRESTITI**

**Non sono consentiti prestiti.**

### **ART. 4 - ELENCHI GIOCATORI**

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione della manifestazione, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n. **14**.

Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi.

### **ART. 5 - SOSTITUZIONI**

Tutti i giocatori dovranno partecipare a turno ai vari confronti del "gioco partita".

Tutti i giocatori dovranno partecipare al gioco "tira che paro".

### **ART. 6 - SOCIETÀ PARTECIPANTI**

Alla manifestazione prenderanno parte le sotto indicate Società:

**S.S.D. PRO SESTO, U.S.D. SAN DOMENICO SAVIO, LOMBARDIA 1, ROZZANO, S.S.D AUSONIA 1931, S.S. SCARIONI, LACCHIARELLA, REAL ROZZANO, SPORTING L&B, F.C. CAVALLINO BIANCO, U.S.D. BORNASCOZECCONE, BASIGLIO MILANO 3 C.**

### **ART. 7 - FORMULA DEL TORNEO**

La manifestazione si svolgerà con la seguente formula:

saranno disputati al mattino **n. 3 gironida n. 4 squadre** che si incontreranno nel gioco partita tra loro con gare di sola andata.

Verranno poi creati nel pomeriggio 4 gironida 3 squadre ciascuno che si affronteranno nel gioco partita tra loro con gare di sola andata (tra squadre che non si sono affrontate al mattino).

Ogni squadra disputerà un gioco di situazione "Tira che paro". Gioco a confronto che prevede conduzione e tiro in porta per una squadra e difesa della porta per l'altra squadra, con successiva inversione dei ruoli.

Il gioco si svolge in due prove della durata di 5 minuti ciascuna. (VEDI ALLEGATO)

### **ART. 8 - CLASSIFICHE**

**Non esiste classifica.**

### **ART. 9 - TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO**

Il gioco partita si svolgerà in **due tempi** della durata di **7 (sette) minuti**.

**Le partite si giocano 5 > 5 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n. 3.**

Il gioco "Tira che paro" durerà **5 minuti per tempo**.

### **ART. 10 - CALCI DI RIGORE**

**Sono vietati.**

### **ART. 11 - TEMPI SUPPLEMENTARI**

**Sono vietati.**

Via Salvo D'Acquisto, 7 - 20080 Basiglio (MI)

Tel 02 90755380 - Fax 02 92276370 - e-mail: [basiglio.milano3.calcio@gmail.com](mailto:basiglio.milano3.calcio@gmail.com)

Sito web: [www.basigliomilano3calcio.it](http://www.basigliomilano3calcio.it)



# Basiglio Milano 3 Calcio

---

*...Crescere nello Sport...*

## **ART. 12 - ARBITRI**

Per il gioco partita vige la regola dell'**auto-arbitraggio** da parte dei bambini.

## **ART. 13 - ASSICURAZIONE**

E' responsabilità di ogni Società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del Torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

## **ART. 14 - NORME GENERALI**

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, valgono le disposizioni dei Regolamenti Federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n. 1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

TIMBRO  
SOCIETÀ

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
Claudio Migliorisi

**BASIGLIO MILANO 3 C. S.R.L.**

Contatto organizzativo Sig. Giorgio Menozzi – tel. 3290738088

Basiglio, 31 marzo 2014



# Basiglio Milano 3 Calcio

---

*...Crescere nello Sport...*

## Gioco a squadre “Tira che paro”

Gioco a confronto della durata di 5 minuti per ogni fase di gioco (due fasi). Nella prima fase tutti i componenti della squadra “A” (attaccanti), in successione, conducono la palla attraverso 4 coni posizionati in linea perpendicolarmente e centralmente alla porta ad una distanza di 11 m. dalla stessa. I coni sono divisi tra loro da una distanza di un metro. La conduzione è libera. Il giocatore che termina lo slalom calcia in porta. Contemporaneamente inizia il gioco il giocatore della squadra “B” (difensori) che deve superare di corsa in slalom 6 paletti posizionati lateralmente alla porta, distanziati tra loro di un metro. Terminato lo slalom dovrà raggiungere il centro della porta per parare il tiro dell’avversario. Al termine della prima frazione si prenderà nota dei goal segnati dalla squadra “A”. A questo punto si invertiranno i ruoli e la squadra “B” calcerà il pallone mentre la squadra “A” difenderà la porta per altri 5 minuti. Vincerà il gioco la squadra che avrà totalizzato più reti. Tutti i giocatori di entrambe le squadre dovranno partecipare ad entrambe le fasi del gioco.